|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **유스케이스 정의서** | | | |
| 유스케이스 ID |  | 유스케이스명 | 도면에디팅-도면 이미지 로딩 |
| 작성자 | 황광철 | 작성일 | 2015-12-22 |
| 1. 개요  -도면에디팅에서 도면 이미지를 로딩한다.  2. 관계  Initiators  - 시스템제공자  Supporters  Pre-Condition  - 시스템제공자 권한을 갖고 있어야 한다. 그렇지 않은 경우 로그인을 처리한후 본 유스케이스로 돌아온다.  Post-Condition  - 도면에디팅 화면에 도면 이미지가 표시된다.  3. 단계별 이벤트  Main Flows  - M00) Actor : ”도면이미지” 버튼을 클릭한다.  - M01) System : 파일 선택 창이 나타난다.  - M02) Actor : 도면 이미지 파일을 선택한다.  - M03) System : 도면 이미지 파일이 적합한 파일인지 확인한다. (E01)  - M03) System : 파일 선택 창이 닫히고 해당 도면 이미지를 로딩하여 에디팅 화면에 표시한다.  AlterNative Flows  -  Exceptional Flosws  - E01) System : “적합한 도면 이미지 파일이 아닙니다.”  4. 노트  -  5. 시나리오  1) 시스템제공자는 도면 에디팅 화면에서 “도면이미지” 버튼을 클릭한다.  2) 도면이지미 파일을 선택한다.  3) 에디팅화면에 도면이 표시된다. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **유스케이스 정의서** | | | |
| 유스케이스 ID |  | 유스케이스명 | 도면에디팅-컨트롤 등록 |
| 작성자 |  | 작성일 | 2015-12-21 |
| 1. 개요  - 도면에디팅 화면의 컨트롤 팔레트에서 컨트롤을 도면에 생성하여 표시  2. 관계  Initiators  - 시스템제공자  Supporters  Pre-Condition  - 시스템제공자 권한을 갖고 있어야 한다. 그렇지 않은 경우 로그인을 처리한후 본 유스케이스로 돌아온다.  - 에디팅화면에 컨트롤 팔레트가 표시되어 있다.  - 컨트롤은 “주차면, 전광판(입구, 층별, 구역), 카메라” 이다.  Post-Condition  - 에디팅 화면에 컨트롤이 생성 표시된다.  3. 단계별 이벤트  Main Flows  - M01) Actor : 컨트롤 팔레트에서 마우스 좌클릭으로 하나를 선택한다. (A01)  - M02) Actor : 도면으로 마우스를 옮겨, 해당 위치에 클릭한다. (A11) (A21)  - M03) System: 도면의 해당 위치에 M01 에서 선택한 컨트롤을 기본 속성으로 표시한다.  AlterNative Flows  - A01) Actor: 컨트롤 팔레트에서 컨트롤을 드래그한다.  - A02) Actor: 도면의 해당위치에서 마우스 버튼을 release 한다.  - A03) System: 도면의 해당 위치에 M01 에서 선택한 컨트롤을 기본 속성으로 표시한다. (M03)  - A11) Actor: 도면의 해당위치에서 드래그로 사각형 영역을 만든다.  - A12) Actor: 도면의 해당 위치에 M01 에서 선택한 컨트롤의 크기 속성을 사각형 영역으로 세팅하여 표시한다.  Exceptional Flosws  4. 노트  5. 시나리오  1) 시스템관리자는 에디팅화면의 컨트롤 팔레트에서 생성하고자 하는 컨트롤을 선택한다.  2) 도면위에 클릭 혹은 드래그로 컨트롤의 위치를 잡는다.  3) 도면에 선택한 컨트롤이 표시된다. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **유스케이스 정의서** | | | |
| 유스케이스 ID |  | 유스케이스명 | 도면에디팅-컨트롤 삭제 |
| 작성자 | 황광철 | 작성일 | 2015-12-21 |
| 1. 개요  - 에디팅화면에서 컨트롤을 삭제  2. 관계  Initiators  - 시스템제공자  Supporters  Pre-Condition  - 시스템제공자 권한을 갖고 있어야 한다. 그렇지 않은 경우 로그인을 처리한후 본 유스케이스로 돌아온다.  Post-Condition  - 에디팅 화면에 표시되고 있던 컨트롤을 제거한다.  3. 단계별 이벤트  Main Flows  - M01) Actor : 컨트롤을 마우스 우클릭으로 선택한다. (A01)  - M02) System : 선택된 컨트롤을 굵은 선으로 강조하여 표시한다.  - M03) System: 마우스 위치에 속성정보가 담긴 팝업 창을 표시한다.  - M04) Actor: 마우스 위치에 나타난 팝업 창에서 “삭제” 버튼을 클릭한다. (A11)  - M05) System: 팝업창이 화면에서 사라진다.  - M06) System: 해당컨트롤을 화면에서 제거한다.  AlterNative Flows  - A01) Actor: 컨트롤을 마우스 좌클릭으로 선택한다.  - A02) System : 선택된 컨트롤을 굵은 선으로 강조하여 표시한다.  - A03) Actor: 키보드의 “Delete” 키를 누른다.  - A04) System: 해당컨트롤을 화면에서 제거한다. (M06)  - A11) 마우스 위치에 나타난 팝업 창에서 “취소” 버튼을 클릭한다.  - A12) System: 팝업창이 화면에서 사라진다.  Exceptional Flosws  -  4. 노트  -  5. 시나리오  1) 시스템제공자는 에디팅화면에서 컨트롤을 선택한다.  2) 해당 컨트롤을 “Delete” 키 혹은 마우스 좌클릭 팝업 창의 ”삭제”를 누른다.  3) 에디팅화면에서 해당 컨트롤이 제거된다. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **유스케이스 정의서** | | | |
| 유스케이스 ID |  | 유스케이스명 | 도면에디팅-컨트롤 수정 |
| 작성자 | 황광철 | 작성일 | 2015-12-21 |
| 1. 개요  - 에디팅화면에서 컨트롤의 속성을 변경한다.  2. 관계  Initiators  - 시스템제공자  Supporters  Pre-Condition  - 시스템제공자 권한을 갖고 있어야 한다. 그렇지 않은 경우 로그인을 처리한후 본 유스케이스로 돌아온다.  - 속성정보로는 공통 속성으로 ~~해당도면~~(수정불가), 도면좌표, 컨트롤폭(카메라와 전광판은 높이와 비율 맞춤), 컨트롤높이(카메라와 전광판은 폭과 비율 맞춤), 컨트롤기울기, 컨트롤명칭, 컨트롤코드등이 있고, 주차면 전광판 카메라 각각의 고유의 속성이 따로 있다.  Post-Condition  - 에디팅 화면에 표시되고 있던 컨트롤이 수정된 속성에 따라 화면에 표시된다.  3. 단계별 이벤트  Main Flows  - M01) Actor : 컨트롤을 마우스 우클릭으로 선택한다. (A01) (A11)  - M02) System : 선택된 컨트롤을 굵은 선으로 강조하여 표시한다.  - M03) System: 마우스 위치에 속성정보가 담긴 팝업 창을 표시한다.  - M04) Actor: 속성값을 변경한다.  - M05) System: 속성값이 유효한 값인지 확인한다. (E01)  - M06) Actor: “확인” 버튼 혹은 “Enter”키를 누른다. (A31)  - M07) System: 팝업창이 사라진다.  - M08) System: 에디팅 화면의 해당 컨트롤이 수정된 속성값으로 갱신되어 표시된다.  AlterNative Flows  - A01) Actor: 컨트롤을 마우스 좌클릭으로 선택한다.  - A02) System: 선택된 컨트롤을 굵은 선으로 강조하여 표시한다.  - A03) System: 선택된 컨트롤의 좌상, 우하 꼭지점에 녹색과 적색 표시를 나타나게 한다.  - A04) Actor: 좌상을 드래그하면 컨트롤을 좌상 지점을 중심으로 회전하도록 한다.(A21)  - A05) System: 컨트롤의 기울기 속성을 변경한다. (M08)  - A11) Actor: 컨트롤을 마우스 좌클릭으로 드래그하여 위치를 옮긴다.  - A12) System: 컨트롤의 위치 속성값을 옮긴위치로 바꾼다.(M08)  - A21) Actor: 우하를 드래그하면 컨트롤을 좌상 지점을 고정시키고 크기를 변경한다  - A21) System: 컨트롤의 폭, 높이 속성을 변경한다. (M08)  - A31) Actor: “취소” 버튼 혹은 “ESC”키를 누른다. (A11)  - A32) System: 팝업창이 사라진다. (에티팅 화면으로)  Exceptional Flosws  - E01) System: 값의 상태에 따라 “유효하지 않은 값입니다. 입력값을 확인해 주세요” 혹은 “사용중인 코드값입니다” (M03)  4. 노트  5. 시나리오  1) 시스템제공자는 에디팅화면에서 컨트롤을 선택한다.  2) 컨트롤 좌클릭으로 나타난 팝업 창에서 속성값을 변경한다.  3) 변경된 속성값으로 컨트롤이 변경되어 에디팅 화면에 표시된다. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **유스케이스 정의서** | | | |
| 유스케이스 ID |  | 유스케이스명 | 도면에디팅-컨트롤 직전 삭제 수정 등록 취소 |
| 작성자 | 황광철 | 작성일 | 2015-12-21 |
| 1. 개요  - 에디팅화면에서 직전에 수행한 컨트롤 등록 삭제 수정을 되돌린다.  2. 관계  Initiators  - 시스템제공자  Supporters  Pre-Condition  - 시스템제공자 권한을 갖고 있어야 한다. 그렇지 않은 경우 로그인을 처리한후 본 유스케이스로 돌아온다.  Post-Condition  - 에디팅화면에 직전에 수행한 컨트롤 등록 수정 삭제 작업이 취소되어 이전 화면으로 나타난다.  3. 단계별 이벤트  Main Flows  - M01) Actor : 에티팅화면의 메뉴중 “이전으로” 항목을 클릭한다.  - M02) System: 바로 직전에 이미 “이전으로” 작업이 수행하였는지 확인한다. (E01)  - M03) System: 직전에 수행한 등록 수정 삭제 기록을 되돌려, 등록된 컨트롤은 제거되고, 수정된 컨트롤은 이전값으로 돌아오며, 삭제된 컨트롤은 삭제되기 이전 속성값으로 화면에 표시된다.  - M04) System: “이전으로” 메뉴가 비활성화 된다.  AlterNative Flows  -  Exceptional Flosws  - E01) System : 아무런 작업도 하지 않는다. (M04)  4. 노트  -  5. 시나리오  1) 시스템제공자는 에디팅화면 메뉴에서 “이전으로” 항목을 선택한다.  2) 에디팅 화면이 직전에 수행한 등록 수정 삭제가 취소된 형태로 표시된다. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **유스케이스 정의서** | | | |
| 유스케이스 ID |  | 유스케이스명 | 도면에디팅-파일로 저장 |
| 작성자 | 황광철 | 작성일 | 2015-12-21 |
| 1. 개요  - 에디팅화면에서 입력한 도면과 컨트롤을 파일로 저장한다.  2. 관계  Initiators  - 시스템제공자  Supporters  Pre-Condition  - 시스템제공자 권한을 갖고 있어야 한다. 그렇지 않은 경우 로그인을 처리한후 본 유스케이스로 돌아온다.  Post-Condition  - 에디팅화면에서 등록된 도면이미지와 컨트롤들이 파일로 저장된다.  3. 단계별 이벤트  Main Flows  - M01) Actor : 에티팅화면의 메뉴중 “파일로 저장” 항목을 클릭한다.  - M02) System: 파일 저장을 위한 선택창을 표시한다.  - M03) System: 저장할 파일명의 기본값 “도면” 을 표시한다.  - M04) System: 저장할 파일명이 선택되어져 있도록 한다.  - M05) Actor: 저장할 파일명을 입력한다. (M06)  - M06) Actor: “확인” 버튼을 누른다.(A01) (A11) (A21)  - M07) System: 지정된 파일명으로 설정내용을 저장한다.  AlterNative Flows  - A01) Actor: 키보드 “Enter”키를 누른다.  - A02) System: 지정된 파일명으로 설정내용을 저장한다. (M07)  - A11) Actor: “확인” 버튼을 누른다.  - A12) System: 파일 저장을 위한 선택창이 닫힌다.  - A21) Actor: 키버튼 “ESC”을 누른다.  - A12) System: 파일 저장을 위한 선택창이 닫힌다.(A12)  Exceptional Flosws  4. 노트  -  5. 시나리오  1) 시스템제공자는 에디팅화면 메뉴에서 “파일로 저장” 항목을 선택한다.  2) 저장될 파일을 지정한다.  3) 저장이 되면 에디팅 화면에서 세팅한 도면과 컨트롤 정보가 파일로 저장된다. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **유스케이스 정의서** | | | |
| 유스케이스 ID |  | 유스케이스명 | 도면에디팅-파일로부터 읽기 |
| 작성자 | 황광철 | 작성일 | 2015-12-21 |
| 1. 개요  - 에디팅화면에 도면과 컨트롤 설정을 파일로부터 읽어들여 표시한다.  2. 관계  Initiators  - 시스템제공자  Supporters  Pre-Condition  - 시스템제공자 권한을 갖고 있어야 한다. 그렇지 않은 경우 로그인을 처리한후 본 유스케이스로 돌아온다.  Post-Condition  - 에디팅화면에서 도면이미지와 컨트롤들이 표시된다.  3. 단계별 이벤트  Main Flows  - M01) Actor : 에디팅화면의 메뉴중 “파일로부터 읽기” 항목을 클릭한다.  - M02) System: 현재 편집중인 에디팅 화면이 빈것인지 확인한다.(A01)  - M03) System: 파일선택 창을 표시한다.  - M04) Actor: 읽어들일 파일을 선택한다.(A11)  - M06) Actor: “확인” 버튼을 누른다.(A21)  - M07) System: 읽어들일 파일이 에디팅 정보가 담긴 것이 맞는지 확인한다. (E01)  - M08) System: 도면 이미지 정보와 컨트롤 및 그 속성을 읽어 화면에 표시한다. (E11)  AlterNative Flows  - A01) System: “편집중인 도면설정이 사라집니다. 계속하시겠습니까” 확인팝업을 띄운다.  - A02) Actor: “예” 를 누르면 (M02)  - A03) Actor: “아니요” 를 누르면 (A12)  - A11) Actor: “취소”버튼 혹은 키보드“ESC”키를 누른다.  - A12) System: 파일선택 창을 닫는다.  Exceptional Flosws  - E01) System: “잘못된 파일입니다” (M03)  - E11) System: 읽는 도중 도면이미지가 잘못되었거나, 컨트롤 값이 비정상적인 경우 오류 내용을 txt로 저장하여 시스템의 기본 txt뷰어 프로그램으로 그 내용을 화면에서 볼 수있도록 한다.  4. 노트  5. 시나리오  1) 시스템제공자는 에디팅화면 메뉴에서 “파일로부터 읽기” 항목을 선택한다.  2) 일거들일 파일을 선택한다.  3) 에디팅 화면에서 도면과 컨트롤들이 표시된다. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **유스케이스 정의서** | | | |
| 유스케이스 ID |  | 유스케이스명 | 도면에디팅-주차면설정-인식영역설정 |
| 작성자 |  | 작성일 | 2015-12-21 |
| 1. 개요  - 주차면의 인식영역을 설정한다.  2. 관계  Initiators  - 시스템제공자  Supporters  Pre-Condition  - 도면에디팅-컨트롤 속성 설정창이 활성화된 상태  Post-Condition  - 주차면의 인식영역과 차량이미지영역의 속성값이 세팅된다.  3. 단계별 이벤트  Main Flows  - M01) Actor: 속성설정 팝업 창에서 “인식영역 및 차량이미지 영역” 항목을 선택한다.  - M02) System: 주차면의 카메라 속성으로부터 카메라 정보를 가져온다. (E01)  - M03) System: 연동되는 카메라 컨트롤을 깜빡이도록 한다.  - M04) System: 카메라정보를 바탕으로 해당 카메라의 스틸 이미지를 가져와 화면에 표시한다. (E11)  - M05) System: 황색 인식영역과 적색 차량이미지영역을 초기값으로 화면에 BOX표시한다.(A01)  - M06) System: 마우스가 인식영역 BOX 테두리 위로 오면 “인식영역” 툴팁을 표시하고, 차량이미지영역 BOX테누리위로 오면 “차량이미지영역” 툴입을 표시한다.  - M07) Actor : 인식영역과 차량이미지영역의 BOX를 움직여 영역 설정을 한다.  - M08) System : 인식영역과 차량이미지영역이 바뀔때 마다 유효성 체크를 하여 그 이외의 위치로 움직이지 않도록 한다.  - M09) Actor: “확인” 버튼을 눌러 영역 설정을 마친다. (A11)  - M10) System: 인식영역과 차량이미지영역의 속성값을 저장하고 스틸이미지 창을 닫는다.  AlterNative Flows  - A01) System: 이미 설정된 값이 있으면 그 값으로 화연에 인식영역과 차량이미지영역 BOX를 표시한다. (M06)  - A11) Actor: “취소” 혹은 키보드 ESC 키로 영역설정을 마친다.  - A12) System: 인식영역과 차량이미지영역의 속성값을 값을 버리고 스틸이미지 창을 닫는다.  Exceptional Flosws  - E01) System :카메라 속성이 문제가 있을경우 “카메라 설정이 올바르지 않습니다. 먼저 카메라 설정을 해주세요” (도면에디팅-컨트롤 속성 설정창이 활성화된 상태로)  - E11) System: 카메라로부터 이미지를 가져올 수 없을때. “카메라와 통신이 안되거나 응답이 없습니다” (도면에디팅-컨트롤 속성 설정창이 활성화된 상태로)  4. 노트  -  5. 시나리오  1) 시스템관리자는 주차면 컨트롤의 속성 설정 화면을 띄운다.  2) 카메라로부터 현재의 스틸 이미지를 받아와 화면에 표시되도록 한다.  3) 인식영역 설정 속성에서 스틸이미지에 마우스 드래그로 인식영역을 설정한다  4) 차량이미지 설정 속성에서 스틸이미지에 마우스 드래그로 차량이미지를 자르는 영역 설정을 한다 | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **유스케이스 정의서** | | | |
| 유스케이스 ID |  | 유스케이스명 | 도면에디팅-주차면설정-VIP지역 |
| 작성자 |  | 작성일 | 2015-12-21 |
| 1. 개요  - 주차면 구역을 VIP지정구역으로 설정한다.  2. 관계  Initiators  - 시스템제공자  Supporters  Pre-Condition  - 도면에디팅-컨트롤 속성 설정창이 활성화된 상태  Post-Condition  - 주차면의 “VIP지정구역” 속성값과 차량번호가 세팅된다.  3. 단계별 이벤트  Main Flows  - M01) Actor: 속성설정 팝업 창에서 “VIP지정구역” check box항목을 클릭한다.  - M02) System: “VIP지정구역” 속성이 “참” 이되면 차량번호를 입력할 수 있는 text box를 활성화 시킨다.(A01)  - M03) Actor: 활성화된 textbox 에 차량번호를 기입한다.  - M04) Actor: 속성 설정창의 “확인” 버튼을 누른다. (A11)  - M05) System: 입력된 차량번호가 유효한 것인지 체크한다.(E01)  - M06) System: VIP지정구역 속성과 차량번호를 저장하고 속성 설정창을 닫는다.  AlterNative Flows  - A01) System: “VIP지정구역” 속성이 “거짓” 이되면 차량번호를 입력할 수 있는 text box를 비활성화 시키되, 앞서 입력한 차량번호는 그대로 둔다.  - A11) Actor: “취소” 혹은 키보드 ESC 키로 영역설정을 마친다.  - A12) System: : “VIP지정구역” 속성과 차량번호 입력 값을 버리고 속성 설정창을 닫는다.  Exceptional Flosws  - E01) System : 차량번호에 문제가 있을경우 “차량번호가 올바르지 않습니다” (M03)  4. 노트  -  5. 시나리오  1) 시스템관리자는 주차면 컨트롤의 속성 설정 화면을 띄운다.  2) 주차면 컨트롤 속성중 “VIP 지정구역” check box 에 클릭을 한다.  3) “VIP 지정구역” 옆에 활성화 된 text box에 차량 번호를 기입한다.  4) 이 설정은 지정된 차량이외 다른 차량이 인식될 경우 알람 경보를 울리게 된다. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **유스케이스 정의서** | | | |
| 유스케이스 ID |  | 유스케이스명 | 도면에디팅-전광판설정-입구안내전광판크기설정 |
| 작성자 |  | 작성일 | 2015-12-21 |
| 1. 개요  - 입구 안내 전광판 컨트롤에 크기(몇단 몇열)를 설정  2. 관계  Initiators  - 시스템제공자  Supporters  Pre-Condition  - 도면에디팅-컨트롤 속성 설정창이 활성화된 상태  Post-Condition  - 입구 안내 전광판의 단과 열의 크기 값이 설정된다.  3. 단계별 이벤트  Main Flows  - M01) System : 입구 안내 전광판 속성 설정 팝업 창에 “X단 Y열” 항목을 표시한다. 이때 X 와 Y는 기본값(4단4열) 혹은 앞서 지정한 값이다.  - M02) Actor: “X단 Y열” 항목을 클릭한다  - M03) System: 단 수와 열 수를 입력할 수 있는 팝업창을 띄운다.  - M04) Actor: 팝업창에 숫자를 입력  - M05) Actor: 팝업창에 “확인” 버튼을 누른다. (A01)  - M06) System: 입력된 단수와 열수의 유효성을 체크 (E01)  - M07) System: 단수와 열수를 저장  - M08) System: 입구 안내 전광판 속성 설정의 “X단 Y열” 항목을 입력된 단수와 열수로 갱신하여 표시  AlterNative Flows  - A01) Actor: 팝업창에 “취소” 버튼 혹은 키보드 “ESC”키를 누른다.  - A02) System: 팝업창을 닫는다. (M01)  Exceptional Flosws  - E01) System : 입력된 단수와 열수는 반드시 숫자여야하고 100 이하의 값을 가져야 한다. 이 이외에는 “단수와 열수가 올바르지 않습니다” (M01)  4. 노트  -  5. 시나리오  1) 시스템관리자는 입구 안내 전광판 컨트롤의 속성 설정 화면을 띄운다.  2) 입구 안내 전광판 컨트롤 속성중 “X단 Y열” 항목을 클릭한다. 이때 X Y 값은 기본값 혹은 앞서 입력한 값이다.  3) 단과 렬의 크기를 입력한다. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **유스케이스 정의서** | | | |
| 유스케이스 ID |  | 유스케이스명 | 도면에디팅-전광판설정-여유혼잡만차설정 |
| 작성자 |  | 작성일 | 2015-12-21 |
| 1. 개요  - 전광판 컨트롤에서 각각의 전광판에 적용될 여유 혼잡 만차 댓수 및 문구 설정  2. 관계  Initiators  - 시스템제공자  Supporters  Pre-Condition  - 도면에디팅-컨트롤 속성 설정창이 활성화된 상태  Post-Condition  - 전광판에 표시될 여유 혼잡 만차 댓수와 문구가 설정된다.  3. 단계별 이벤트  Main Flows  - M01) System: 전광판 속성 설정 팝업 창에 “여유X대 : 숫자 / 혼잡Y대 : 혼잡 / 만차Z대 : FULL” 항목을 표시한다. 이때 X Y Z 및 숫자 혼잡 FULL 문구는 기본값(10:숫자, 5:혼잡, 2:만차) 혹은 앞서 설정된 값이다.  - M02) Actor: “여유X대 : 숫자 / 혼잡Y대 : 혼잡 / 만차Z대 : FULL” 항목을 선택한다.  - M03) System: 여유-혼잡 댓수, 만차 댓수를 입력하는 칸을 표시한다  - M04) System: 여유 문구, 혼잡 문구, 만차 문구 입력하는 칸을 표시한다  - M05) Actor: 각 댓수와 문구를 입력한다.  - M06) Actor: “확인” 버튼을 누른다. (A01)  - M07) System: 각 댓수를 체크한다. (E01)  - M08) System: 각 문구를 체크한다. (E11)  - M09) System: 속성을 설정한다. (M01)  AlterNative Flows  - A01) Actor: “취소” 버튼을 누른다  - A02) System: 입력값을 무시한다 (M01)  Exceptional Flosws  - E01) System: 전광판 면수보다 혼잡, 만차댓수가 크면 안됨. “전광판 면수보다 큽니다” (M03)  - E02) System: 혼잡 댓수보다 만차댓수가 크면안됨. 알림 없이 혼잡댓수와 만차댓수를 동일하게 맞춤(M08)  - E11) System: 문구의 길이가 한글 2자 영문 4자를 초과하면 안됨 “한글 2자 영문 4자를 초과할 수 없습니다”(M03)  4. 노트  - 문구 및 여유댓수 표시에서 전각 반각, 반전 등의 효과 설정을 쉽게 하는 방법은?  5. 시나리오  1) 시스템제공자는 전광판 컨트롤의 속성 설정 화면을 띄운다.  2) 속성 항목중 “여유 : 숫자 / 혼잡X대 : 혼잡 / 만차Y대 : FULL” 항목을 선택한다. 이때 X Y 및 숫자 혼잡 FULL 문구는 앞서 설정된 값이거나 혹은 기본값(여유-혼잡 댓수 10, 만차 댓수 2, 여유문구 “숫자”, 혼잡문구 ”혼잡”, 만차문구 ”만차”) 이다.  3) 여유 혼잡 만차의 댓수와 해당 상태일때 표시할 문구를 입력한다. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **유스케이스 정의서** | | | |
| 유스케이스 ID |  | 유스케이스명 | 도면에디팅-전광판설정-전광판주차면설정 |
| 작성자 |  | 작성일 | 2015-12-21 |
| 1. 개요  - 층별, 구역 전광판 컨트롤에 할당된 주차면을 설정.  2. 관계  Initiators  - 시스템제공자  Supporters  Pre-Condition  - 도면에디팅-컨트롤 속성 설정창이 활성화된 상태  Post-Condition  - 입구 안내 전광판의 단 열의 크기 값이 설정된다.  3. 단계별 이벤트  Main Flows  - M01) System : 층별, 구역 전광판 속성 팝업에 “주차면지정 X대”를 표시한다. 이때 X는 기본값 0 혹은 앞서 설정한 주차면 수 이다.  - M02) Actor: “주차면지정 X대” 항목을 클릭한다  - M03) System: 층별, 구역 전광판 속성 팝업을 숨기고 도면을 활성화 시킨다.  - M03) System: 상단에 메뉴가 변경된다. 전광판에 할당된 주차면수를 표시 / 등록된 도면을 나열  - M04) System: 활성화된 도면에 전광판에 할당된 주차면이 있으면 그 면을 깜빡이도록 한다. (E01)  - M05) Actor: 주차면을 클릭한다.  - M06) System: 클릭한 주차면이 새로이 할당된 주차면이라면 면을 깜빡이도록 한다.(A01)  - M07) System: 상단 메뉴에 표시되는 주차면수를 증가 시킨다.(M05)  - M08) Actor: 상단 메뉴의 “확인” 버튼을 누른다.(A11) (A21)  - M09) System: 전광판에 할당된 주차면 정보를 저장  - M10) System: 도면을 (M01)의 것으로 바꾼다.  - M11) System: 상단에 메뉴를 제거하고 층별, 구역 전광판 속성 팝업을 다시 활성화  AlterNative Flows  - A01) System: 클릭한 주차면이 이미 할당된 주차면이라면 깜빡이던것을 멈춘다.  - A02) System: 상단 메뉴에 표시되는 주차면수를 감소 시킨다. (M05)  - A11) System: 상단 메뉴의 “취소” 버튼 혹은 키보드 “ESC”키를 누른다. (M10)  -A21) Actor : 상단 메뉴의 도면을 클릭한다.  -A22) System : 선택한 도면이 현재 표시되는 도면이 아니라면 도면을 변경한다. (M04)  Exceptional Flosws  - E01) 모든 도면에 등록된 주차면이 하나도 없을경우, “주차면이 등록되어 있지 않습니다. 주차면을 먼저 등록해주세요”  4. 노트  -  5. 시나리오  1) 시스템관리자는 층별, 구역 전광판 컨트롤의 속성 설정 화면을 띄운다.  2) 전광판 컨트롤 속성중 “주차면지정” 항목을 클릭한다.  3) 컨트롤 속성설정 화면이 사라지고, 도면에 앞서 설정한 주차면이 깜빡인다.  4) 전광판에 포함될 주차면을 클릭 토클로 할당/비할당 작업을 한다.  5) 필요할 경우 도면을 변경하여 4)의 작업을 반복한다  6) “확인” 버튼을 누르면 주차면 지정작업이 저장되고, 앞서 사라졌던 컨트롤 속성 설정화면으로 되돌아 간다. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **유스케이스 정의서** | | | |
| 유스케이스 ID |  | 유스케이스명 | 도면에디팅-전광판설정-VMS메세지 지정 |
| 작성자 |  | 작성일 |  |
| 1. 개요  -  2. 관계  Initiators  -  Supporters  -  Pre-Condition  -  Post-Condition  -  3. 단계별 이벤트  Main Flows  -  AlterNative Flows  -  Exceptional Flosws  -  4. 노트  -  5. 시나리오  1) | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **유스케이스 정의서** | | | |
| 유스케이스 ID |  | 유스케이스명 | 도면에디팅-전광판설정-방향화살표지정 |
| 작성자 |  | 작성일 |  |
| 1. 개요  -  2. 관계  Initiators  -  Supporters  -  Pre-Condition  -  Post-Condition  -  3. 단계별 이벤트  Main Flows  -  AlterNative Flows  -  Exceptional Flosws  -  4. 노트  -  5. 시나리오  1) | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **유스케이스 정의서** | | | |
| 유스케이스 ID |  | 유스케이스명 | 도면에디팅-카메라설정-주차면등록 |
| 작성자 |  | 작성일 |  |
| 1. 개요  -카메라가 관리하는 주차면 등록  2. 관계  Initiators  - 시스템제공자  Supporters  -  Pre-Condition  - 도면에디팅-컨트롤 속성 설정창이 활성화된 상태  Post-Condition  - 카메라에 할당된 주차면이 입력된다  3. 단계별 이벤트  Main Flows  - M01) System : 카메라 컨트롤 속성 설정창이 활성화 되면, 이미 입력된 주차면이 있을경우 해당 주차면을 깜빡이도록 한다.  - M02) System : 카메라 컨트롤 속성 설정창에 “주차면지정” 항목을 표시되도록 한다.  - M03) Actor: “주차면지정” 항목을 클릭한다.  - M04) System : 카메라 컨트롤 속성 설정창을 숨기고 도면을 활성화 시킨다. 이때 (M01)에서처럼 앞서 입력된 주차면은 깜빡이도록 한다.  - M05) System: 화면 상단메뉴가 변경되어 “확인” “취소” 버튼을 표시한다.  - M06) Actor: 주차면을 클릭한다.  - M07) System: 주차면이 새로이 추가된 것이라면 주차면이 깜빡이도록 한다.(A01) (M06)  - M08) Actor: 화면에 “확인” 버튼을 클릭한다.(A11) (E01)  - M09) System: 깜빡이고 있는 주차면을 카메라에 할당된 주차면으로 저장한다.  - M10) System: 화면 상단 메뉴가 원래대로 복귀 된다.  - M11) System: 사라졌던 카메라 컨트롤 속성 설정창을 다니 표시한다. (M01)  AlterNative Flows  - A01) System: 주차면이 이미 등록되어 있던 것이마렴 주차면이면 깜빡임을 멈추도록 한다. (M06)  - A11) Actor: 화면의 “취소” 버튼이나 키보드의 “ESC” 키를 누른다. (M10)  Exceptional Flosws  - E01) System: 할당된 주차면이 하나도 없을 경우 “지정된 주차면이 없습니다” 경고를 띄운다.  4. 노트  -  5. 시나리오  1) 시스템 제공자는 카메라 컨트롤 속성 설정창을 띄운다  2) “주차면지정” 항목을 선택한다.  3) 속성창이 숨겨지며 도면이 활성화 된다  4) 이미 지정된 주차면은 깜빡이고 있다.  5) 새로 할당하거나 제거할 주차면을 클릭으로 지정한다.  6) 확인 버튼을 누르면 카메라에 할당된 주차면이 설정된다 | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **유스케이스 정의서** | | | |
| 유스케이스 ID |  | 유스케이스명 |  |
| 작성자 |  | 작성일 |  |
| 1. 개요  -  2. 관계  Initiators  -  Supporters  -  Pre-Condition  -  Post-Condition  -  3. 단계별 이벤트  Main Flows  -  AlterNative Flows  -  Exceptional Flosws  -  4. 노트  -  5. 시나리오  1) | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **유스케이스 정의서** | | | |
| 유스케이스 ID |  | 유스케이스명 |  |
| 작성자 |  | 작성일 |  |
| 1. 개요  -  2. 관계  Initiators  -  Supporters  -  Pre-Condition  -  Post-Condition  -  3. 단계별 이벤트  Main Flows  -  AlterNative Flows  -  Exceptional Flosws  -  4. 노트  -  5. 시나리오  1) | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **유스케이스 정의서** | | | |
| 유스케이스 ID |  | 유스케이스명 |  |
| 작성자 |  | 작성일 |  |
| 1. 개요  -  2. 관계  Initiators  -  Supporters  -  Pre-Condition  -  Post-Condition  -  3. 단계별 이벤트  Main Flows  -  AlterNative Flows  -  Exceptional Flosws  -  4. 노트  -  5. 시나리오  1) | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **유스케이스 정의서** | | | |
| 유스케이스 ID |  | 유스케이스명 |  |
| 작성자 |  | 작성일 |  |
| 1. 개요  -  2. 관계  Initiators  -  Supporters  -  Pre-Condition  -  Post-Condition  -  3. 단계별 이벤트  Main Flows  -  AlterNative Flows  -  Exceptional Flosws  -  4. 노트  -  5. 시나리오  1) | | | |